Regras Campeonato CS:GO - UNAERP 2018

Quem pode participar?

***** Apenas pessoas com idade entre 16 e 20 anos.

Regras

Método de competição: 5 competidores versus 5 competidores.

O campeonato será composto por 12 equipes.

Na primeira fase de grupos, os times perdedores serão eliminados do campeonato.

Haverá 15/*side rounds*.

Cada *round* terá a duração de uma hora e 45 minutos.

A decisão do lado a ser jogado será efetuada com *knife round* (Exceto MD3).

Cada equipe excluirá um mapa por vez e, o último mapa a ser excluído, será o mapa da partida.

Em caso de problema técnico, o time poderá utilizar do comando (.tech), e caso use abusadamente ou inapropriadamente , terá o time desclassificado.

Será realizado *backup* de *round* apenas com decisão do *staff*.

A equipe poderá mudar de jogadores antes do jogo começar.

Um jogador só poderá jogar em apenas uma equipe, caso jogue em mais de uma e seja descoberto, ambas equipes serão desclassificadas.

Insultos e comportamentos inapropriados, durante ou antes do jogo, acarretarão na desclassificação da equipe do campeonato.

Se ocorrer empate no final dos 30 *rounds*, um "*overtime*" será jogado com máximo de 6 *rounds* e 10.000 em dinheiro. O *overtime* iniciará com as equipes jogando do mesmo lado que estavam jogando no tempo regularmentar. As equipes continuarão nos "*overtimes*" até haver um vencedor.

Cada time tem 3 pausas com duração de um minuto **por partida**, utilizando o comando (.pause).

Caso ocorra algum problema técnico com os jogadores é permitido utilizar a pausa técnica com auxílio do *staff*.

Após a inscrição o capitão de cada time deverá enviar para o e-mail (COLOCAR_EMAIL_AQUI), os *nicknames*, *steam links*, nome e RG de todos membros do time e o telefone de contato do capitão.

O capitão será o responsável pelo time.

As inscrições serão encerradas uma semana antes do torneio começar, haverá uma reunião prévia com o(a) líder de cada equipe.

Em todas as salas do torneio haverá um membro do *staff*, portando crachá de identificação.

Em caso de dano aos bens materiais da Universidade ou de terceiros, o time será responsável pelo dano causado.

Todos times deverão chegar no local **40 minutos** antes do seu jogo.

Caso uma das equipes evidencie alguma irregularidade da equipe oponente, deverá a mesma reportar a situação ao *staff*.

As equipes terão até **10 minutos** para entrar no servidor depois do anúncio do início do jogo pelo *staff*.

Caso algum membro não consiga entrar no servidor a ele designado deverá acionar o membro de *staff* responsável pela sua sala.

Cada um é responsável por levar seus equipamentos como teclado, *mouse*, *headset* **somente plug and play** (Ou seja, não serão instalados *softwares* para controle de *mouse* e teclado como *synapse*, NGenuity, entre outros).

Será proibido o uso de celular durante as partidas, seu uso será permitido somente para logar na *steam*.

Será possível a utilização de cfg somente com a **autorização** do supervisor da sala.